### Kapitel 1

# Einführung

# Einführung

Was ist ein Datenbanksystem (DBS)?
 Ein System zum Speichern und Verwalten von Daten.

Warum kein herkömmliches Dateisystem verwenden?
 Ausfallsicherheit und Skalierbarkeit nur mit hohem Aufwand erreichbar.

# Beispiele

#### Traditionelle Anwendungsbiete:

- Geschäftsdaten
- Buchhaltung
- Verwaltung
- ...

#### Heute sehr viel breiter:

- Wissenschaftliche/Medizinische Daten
- Data Mining
- Informationsintegration
- Websuche
- ...

# Beispiele(2)

Indirekt benutzten wir ständig Datenbanken:

- Websuche bei Google, Yahoo, ...
- Anfragen bei Amazon, EBay, ...
- Backend vieler großer Webseiten

Viele Spielarten (DB/IR, zentralisiert/dezentralisiert etc.)

Datenbanken werden fast immer eingesetzt wenn

- die Datenmengen groß sind
- die Daten wertvoll sind

# Beispiele(3)

#### Die großen kommerziellen Datenbanksysteme:

- Oracle
- IBM DB2
- Microsoft SQL Server
- Sybase

#### Einige freie Datebanksysteme:

- PostgreSQL
- MySQL
- MonetDB

Noch viele weitere, teils stark spezialisierte Systeme.



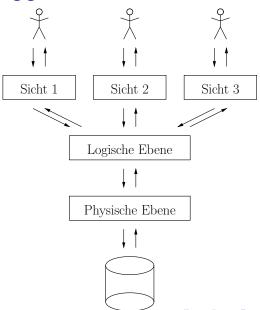
### Typische Probleme ohne DBS

- Redundanz und Inkonsistenz
- Verschiedene Datenformate
- Probleme beim Mehrbenutzerbetrieb
- Verlust von Daten
- Integritätsverletzungen
- Sicherheitsprobleme
- Hohe Entwicklungskosten für Anwendungsprogramme

#### Gründe für den DBS-Einsatz

- Datenunabhängigkeit
- Deklarative Anfragesprachen
- Mehrbenutzersynchronisation
- Fehlerbehandlung
- Sicherstellung der Datenintegrität
- Effizienz und Skalierbarkeit

# Datenunabhängigkeit



### Datenunabhängigkeit(2)

- Sicht: beschreibt wie ein Benutzer die Daten sieht.
- Logische Ebene: beschreibt wie die Daten strukturiert sind
- Physische Ebene: beschreibt wie die Daten gespeichert werden



# Datenunabhängigkeit(3)

- DBS entkoppelt Anwendungen von der eigentlichen Struktur und Speicherung der Daten
- Logische Datenunabhängigkeit
  - Änderungen auf der logischen Ebene haben keinen Einfluß auf Anwendungen
- Physische Datenunabhängigkeit
  - Änderungen auf der physischen Ebene haben keinen Einfluß auf Anwendungen
  - Wird in fast allen modernen DBS durchgesetzt

#### Deklarative Anfragesprache

- Benutzer sagt DBS was f
  ür Daten geholt werden sollen . . .
- ... und nicht wie die Daten geholt werden sollen
- Weniger fehleranfällig (beim Formulieren von Anfragen/Entwickeln von Anwendungen), da kein Wissen über die tieferen Schichten des DBS nötig sind

### Mehrbenutzersynchronisation

- Wenn mehrere Benutzer ohne jegliche Kontrolle gleichzeitig Daten ändern können, gibt es große Probleme
- DBS erlaubt gleichzeitigen Zugriff und verhindert schlimme Seiteneffekte

### Fehlerbehandlung

- DBS kann Zustand zum Zeitpunkt eines Absturzes rekonstruieren
- Dafür werden Logdateien vom DBS angelegt und verwaltet

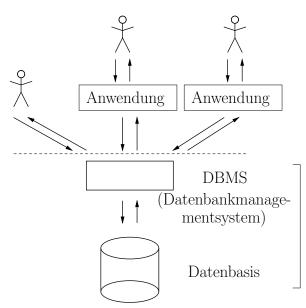
### Datenintegrität

- Datenverarbeitung in einer Anwendung läuft nicht völlig zufällig ab, sondern folgt gewissen Prinzipien
- DBS befolgt (angegebene) Prinzipien und schützt so vor:
  - Benutzerfehlern
  - Programmfehlern

#### Effizienz and Skalierbarkeit

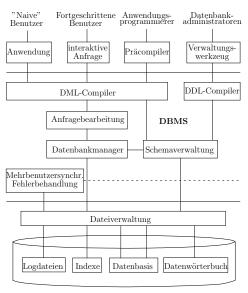
- DBSe sind für groß angelegte Anwendungen konzipiert
- In DBSen sind Techniken integriert, die mit großen Datenvolumen umgehen können

#### Grobe Architektur



Datenbank System

### Detailiertere Übersicht



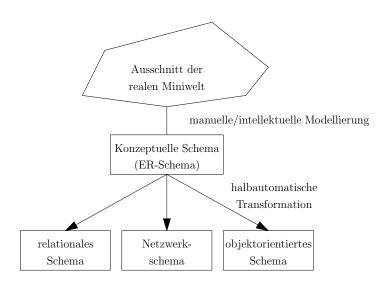
### Datenmodellierung

- Auch wenn DBS vieles kann, es kann nicht alles!
- Ein Benutzer muß immer noch die Anforderungen einer Anwendung . . .
- ... und die Art von Daten die gespeichert werden sollen spezifizieren
- Zwei wichtige Konzepte beim Entwurf:
  - Datenmodell: legt fest, welche Konstrukte zum Beschreiben der Daten existieren
  - Schema: eine konkrete Beschreibung einer bestimmten Datensammlung (unter Verwendung eines Datenmodells)

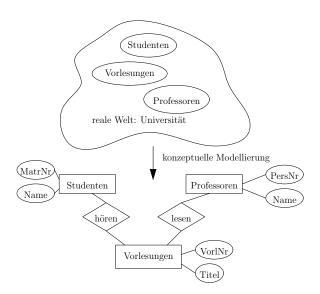
#### Datenmodelle

- Konzeptuelle Modelle:
  - Entity-Relationship-Modell (ER-Modell)
  - Unified Modeling Language (UML)
- Logische Modelle:
  - Hierarchisches Modell
  - Netzwerkmodell
  - Relationales Modell
  - Objekt-orientiertes Modell
  - Objekt-relationales Modell
  - Semistrukturiertes Modell

# Schritte der Modellierung



# Beispiel



# Beispiel(2)

#### Relationales Schema

| Studenten |        | hören  |        | Vorlesungen |                   |
|-----------|--------|--------|--------|-------------|-------------------|
| MatrNr    | Name   | MatrNr | VorlNr | VorlNr      | Titel             |
| 26120     | Fichte | 25403  | 5022   | 5001        | Grundzüge         |
| 25403     | Jonas  | 26120  | 5001   | 5022        | Glaube und Wissen |
|           |        |        |        |             |                   |

### Zusammenfassung

- Viele Anwendungen haben ähnliche Erfordernisse was die Datenverwaltung angeht
- Ein DBS bildet eine gemeinsame Basis und bietet eine Infrastruktur die diese Anwendungen unterstützt
- Für eine Übersicht über das was geboten wird siehe Folie "Gründe für den DBS-Finsatz"

# Übersicht über Vorlesung

- Wir versuchen zwei Seiten abzudecken:
  - Wie benutzt man ein DBMS?
  - Was passiert hinter den Kulissen?

# Übersicht über Vorlesung(2)

#### Inhalt:

| • | Relationales Modell         |
|---|-----------------------------|
| • | Datenbankentwurf            |
| • | SQL                         |
| • | Relationale Entwurfstheorie |
| • | Physische Datenorganisation |
| • | Anfragebearbeitung          |
| • | Transaktionsverwaltung      |
| • | Fehlerbehandlung            |
| • | Mehrbenutzersynchronisation |
| • | Verteilte Datenbanksysteme  |

| (Kapitel 3)  |
|--------------|
| (Kapitel 2)  |
| (Kapitel 4)  |
| (Kapitel 5)  |
| (Kapitel 6)  |
| (Kapitel 7)  |
| (Kapitel 8)  |
| (Kapitel 9)  |
| (Kapitel 10) |
| (Kapitel 11) |