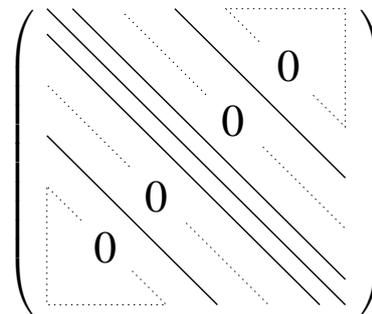


## 38 Iterative Verfahren für lineare Gleichungssysteme

### 38.1 Motivation

- Viele praktische Probleme führen auf sehr große lineare Gleichungssysteme, bei denen die Systemmatrix **dünn besetzt** ist, d. h. nur wenige von Null verschiedene Einträge aufweist.

**Beispiel:** Pentadiagonalmatrix bei der Berechnung von 2-D-Diffusionsfiltern in der Bildverarbeitung



- Aus Speicherplatzgründen will man oft nur die von 0 verschiedenen Elemente abspeichern.

**Beispiel:** Ein Grauwertbild mit  $512 \times 512$  Pixeln führt zu  $512^2 = 262\,144$  Gleichungen mit ebenso vielen Unbekannten. Bei 4 Byte je Eintrag (Datentyp `float`) und vollem Abspeichern benötigt die Pentadiagonalmatrix  $4 \cdot 512^4$  Byte  $\approx 275$  GB, bei effizientem Abspeichern nur  $5 \cdot 4 \cdot 512^2$  Byte  $\approx 5,2$  MB!

- Direkte Verfahren wie der Gauß-Algorithmus können die Nullen auffüllen und so zu einem enormen Speicherplatzbedarf führen.

Zudem ist ihr Rechenaufwand oft zu hoch:  $O(n^3)$  Operationen für ein  $n \times n$ -Gleichungssystem.

- Daher verwendet man oft iterative Näherungsverfahren, die kaum zusätzlichen Speicherplatz benötigen und nach wenigen Schritten eine brauchbare Approximation liefern.

### 38.2 Grundstruktur klassischer iterativer Verfahren

Gegeben:  $A \in \mathbb{R}^{n \times n}, b \in \mathbb{R}^n$

Gesucht:  $x \in \mathbb{R}^n$  mit  $Ax = b$

Falls  $A = S - T$  mit einer einfach zu invertierenden Matrix  $S$  ist (z. B. Diagonalmatrix, Dreiecksmatrix), so kann man  $Ax = b$  umformen in

$$Sx = Tx + b$$

und mit einem Startvektor  $x^{(0)} \in \mathbb{R}^n$  die Fixpunktiteration

$$Sx^{(k+1)} = Tx^{(k)} + b, \quad k = 0, 1, 2, \dots$$

anwenden.

Wir wollen nun drei verschiedene Aufspaltungen  $A = S - T$  untersuchen. Dazu sei  $A = D - L - R$  eine Aufspaltung von  $A$  in eine Diagonalmatrix  $D$ , eine strikte untere Dreiecksmatrix (also eine untere Dreiecksmatrix, die auf der Diagonale nur Nullen hat) und eine strikte obere Dreiecksmatrix  $R$ .

$$\underbrace{\begin{pmatrix} * & & \\ & * & \\ & & * \end{pmatrix}}_A = \underbrace{\begin{pmatrix} * & & 0 \\ & * & \\ 0 & & * \end{pmatrix}}_D - \underbrace{\begin{pmatrix} 0 & & 0 \\ * & & \\ & & 0 \end{pmatrix}}_L - \underbrace{\begin{pmatrix} 0 & & * \\ & & \\ 0 & & 0 \end{pmatrix}}_R$$

### 38.3 Das Jacobi-Verfahren (Gesamtschrittverfahren)

Hier wählt man  $S := D$  und  $T := L + R$ . In jeder Iteration wird also nur das Diagonalsystem

$$Dx^{(k+1)} = (L + R)x^{(k)} + b$$

nach  $x^{(k+1)}$  aufgelöst, d. h. es wird nur durch die Diagonalelemente dividiert:

$$x^{(k+1)} = D^{-1}((L + R)x^{(k)} + b)$$

oder explizit:

$$x_i^{(k+1)} = \frac{1}{a_{ii}} \left( - \sum_{\substack{j=1 \\ j \neq i}}^n a_{ij} x_j^{(k)} + b_i \right), \quad i = 1, \dots, n$$

### 38.4 Beispiel

$A = \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ -1 & 2 \end{pmatrix}$ ,  $b = \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \end{pmatrix}$  führt auf das Diagonalsystem

$$\begin{aligned} 2x_1^{(k+1)} &= x_2^{(k)} + 3 \\ 2x_2^{(k+1)} &= x_1^{(k)} + 4. \end{aligned}$$

Bei vierstelliger Genauigkeit und Startvektor  $x^{(0)} = (0, 0)^T$  erhält man

$k$	$x_1^{(k)}$	$x_2^{(k)}$	$k$	$x_1^{(k)}$	$x_2^{(k)}$
0	0	0	7	3,305	3,641
1	1,5	2	8	3,321	3,653
2	2,5	2,75	9	3,327	3,661
3	2,875	3,25	10	3,331	3,664
4	3,125	3,438	11	3,332	3,666
5	3,219	3,563	12	3,333	3,666
6	3,282	3,610			

Die exakte Lösung ist  $x_1 = 3\frac{1}{3}$ ,  $x_2 = 3\frac{2}{3}$ .

Das Jacobi-Verfahren ist gut geeignet für Parallelrechner, da  $x_i^{(k+1)}$  nicht von  $x_j^{(k+1)}$  abhängt.

### 38.5 Das Gauß-Seidel-Verfahren (Einzelschrittverfahren)

Hier setzt man  $S := D - L$ ,  $T := R$ .

In jeder Iteration wird daher das Dreieckssystem

$$(D - L)x^{(k+1)} = Rx^{(k)} + b$$

durch einfache Rückwärtssubstitution gelöst:

$$x_i^{(k+1)} = \frac{1}{a_{ii}} \left( - \sum_{j=1}^{i-1} a_{ij} x_j^{(k+1)} - \sum_{j=i+1}^n a_{ij} x_j^{(k)} + b_i \right), \quad i = 1, \dots, n,$$

d. h. neue Werte werden weiterverwendet, sobald sie berechnet wurden.

## 38.6 Beispiel

$$A = \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ -1 & 2 \end{pmatrix}, \quad b = \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \end{pmatrix}, \quad x^{(0)} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \text{ ergibt}$$

$$x_1^{(k+1)} = \frac{1}{2}(x_2^{(k)} + 3)$$

$$x_2^{(k+1)} = \frac{1}{2}(x_1^{(k+1)} + 4)$$

$k$	$x_1^{(k)}$	$x_2^{(k)}$
0	0	0
1	1,5	2,75
2	2,875	3,438
3	3,219	3,609

$k$	$x_1^{(k)}$	$x_2^{(k)}$
4	3,305	3,652
5	3,326	3,663
6	3,332	3,666
7	3,333	3,666

Das Verfahren konvergiert also etwa doppelt so schnell wie das Jacobi-Verfahren.

## 38.7 Überrelaxation und SOR-Verfahren

**Grundgedanke der Überrelaxation:** Aufeinanderfolgende Iterationsschritte des Gauß-Seidel-Algorithmus korrigieren den Lösungsvektor oftmals näherungsweise „in die gleiche Richtung“. Extrapoliert man also die Korrektur im einzelnen Iterationsschritt (geht also immer „etwas weiter“ in die vorgegebene Richtung, als der Gauß-Seidel-Algorithmus vorgibt), kann unter Umständen die Konvergenz des Verfahrens beschleunigt werden.

Successive over-relaxation (SOR):

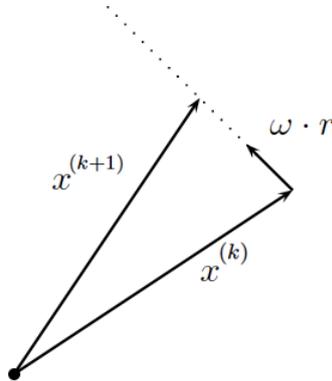
Man wählt einen *Extrapolationsparameter*  $\omega \in (1, 2)$  und verwendet  $S := D - \omega L$  und  $T := [(1 - \omega)D + \omega R]$ . Für  $\omega = 1$  ist das SOR-Verfahren damit identisch zu dem Gauß-Seidel-Verfahren. Eine explizite Formel für das SOR-Verfahren ist gegeben durch

$$x_i^{(k+1)} = (1 - \omega)x_i^{(k)} + \frac{\omega}{a_{ii}} \left( - \sum_{j=1}^{i-1} a_{ij}x_j^{(k+1)} - \sum_{j=i+1}^n a_{ij}x_j^{(k)} + b_i \right), \quad i = 1, \dots, n,$$

*Erklärung:* Man kann den SOR-Schritt auch betrachten in der Form

$$x_i^{(k+1)} = x_i^{(k)} + \omega \underbrace{\left( \tilde{x}_i^{(k+1)} - x_i^{(k)} \right)}_r,$$

wobei  $\omega \in (1, 2)$  und  $\tilde{x}_i^{(k+1)}$  die Gauß-Seidel-Iteration für die  $i$ -te Variable aus  $(x_1^{(k+1)}, \dots, x_{i-1}^{(k+1)}, x_i^{(k)}, \dots, x_n^{(k)})$  ist.



Hier wird also der Gauß-Seidel-Schritt für jede einzelne Variable extrapoliert. Für große Gleichungssysteme kann damit die Iterationsanzahl für ein geeignetes  $\omega$  oft um eine Zehnerpotenz gesenkt werden. Wird der Parameter  $< 1$  gewählt, spricht man von einer Unterrelaxation.

### 38.8 Beispiel

$A = \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ -1 & 2 \end{pmatrix}$ ,  $b = \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \end{pmatrix}$ ,  $x^{(0)} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$  und  $\omega = 1.15$  seien gegeben.

$k$	$x_1^{(k)}$	$x_2^{(k)}$
0	0	0
1	1,725	3,292
2	3,359	3,738
3	3,370	3,677
4	3,334	3,665
3	3,333	3,666

### 38.9 Konvergenzresultate

- a) Die Jacobi-, Gauß-Seidel- und SOR-Verfahren können als Fixpunktiterationen interpretiert werden. Ihre Konvergenz kann unter anderem mittels des Banach'schen Fixpunktsatzes (vgl. MfI 1, 22.3) untersucht werden; danach liegt Konvergenz vor, wenn die Abbildung kontrahierend ist. Dies ist nicht in allen Fällen erfüllt.

b) Für wichtige Spezialfälle existieren jedoch Konvergenzaussagen, z. B.:

- Ist die Systemmatrix  $A = (a_{ij}) \in \mathbb{R}^{n \times n}$  streng **diagonaldominant**, d. h. für jedes  $i$  gilt

$$|a_{ii}| > \sum_{\substack{j=1 \\ j \neq i}}^n |a_{ij}| ,$$

so konvergieren das Jacobi- und das Gauß-Seidel-Verfahren.

c) Man kann zeigen, das generelle Iterationsverfahren für lineare Gleichungssysteme konvergieren, falls der betragsmäßig größte Eigenwert der Systemmatrix  $S^{-1}T$  echt kleiner als 1 ist. Die Geschwindigkeit der Konvergenz hängt dabei von der Größe dieses Eigenwertes ab, d.h. je kleiner der Eigenwert, desto schneller das Verfahren. Damit ist es u.a. möglich einen optimalen Parameter  $\omega$  zu finden.

### 38.10 Effizienz

- a) Die vorgestellten Verfahren sind die einfachsten, allerdings nicht die effizientesten iterativen Verfahren zum Lösen linearer Gleichungssysteme.
- b) Effizientere, aber kompliziertere Verfahren:
- Projektionsmethoden und Krylow-Unterraum-Verfahren (u.a. CG = conjugate gradient)
  - Verwendung von präkonditionierten Matrizen
  - Mehrgitterverfahren (Multigrid)

Vgl. dazu numerische Spezialliteratur.

c) Hocheffiziente Ansätze wie etwa die Mehrgitterverfahren verwenden oft das Gauß-Seidel- oder SOR-Verfahren als Grundbaustein. Mit ihnen ist es z. T. möglich, lineare Gleichungssysteme in *optimaler* Komplexität (d. h.  $O(n)$ ) zu lösen.