

Information Retrieval for Music and Motion

Meinard Müller

Max-Planck-Institut für Informatik
 Campus E1 4, 66123 Saarbrücken, Germany
 meinard@mpi-inf.mpg.de

Übungsblatt zum Dynamic Time Warping (DTW)

Lösung zu Aufgabe 1

$$\text{DTW}(X, Y) = 3, \quad \text{DTW}(X, Z) = 3, \quad \text{DTW}(Y, Z) = 3.$$

Lösung zu Aufgabe 2

$$C = \begin{pmatrix} 5 & 4 & 4 & 1 \\ 3 & 2 & 2 & 3 \\ 3 & 2 & 2 & 3 \\ 6 & 5 & 5 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 6 \end{pmatrix} \quad D = \begin{pmatrix} 17 & 13 & 13 & 9 \\ 12 & 9 & 9 & 8 \\ 9 & 7 & 7 & 5 \\ 6 & 5 & 6 & 2 \\ 0 & 1 & 2 & 8 \end{pmatrix}$$

Ein optimaler Warping-Pfad ist durch

$$((1, 1), (1, 2), (1, 3), (2, 4), (3, 4), (4, 4), (5, 4))$$

gegeben. Dieser ist eindeutig.

Lösung zu Aufgabe 3

Es seien $X = (x_1, x_2, \dots, x_N)$ und $Y = (y_1, y_2, \dots, y_M)$ zwei beliebige Folgen über \mathcal{F} . Weiterhin sei $p = (p_1, \dots, p_L)$ mit $p_\ell = (n_\ell, m_\ell) \in [1 : N] \times [1 : M]$, $\ell \in [1 : L]$, ein Warping-Pfad zwischen X und Y mit Gesamtkosten

$$c_p(X, Y) := \sum_{\ell=1}^L c(x_{n_\ell}, y_{m_\ell}).$$

Wir definieren den Pfad $q = (q_1, \dots, q_L)$ durch $q_\ell := (m_\ell, n_\ell) \in [1 : M] \times [1 : N]$. Es folgt unmittelbar, dass q ein Warping-Pfad zwischen Y und X definiert. Weiterhin folgt aufgrund der Symmetrie von c , dass $c_q(Y, X) = c_p(X, Y)$. Hieraus folgt, dass q genau dann ein optimaler Warping-Pfad zwischen Y und X ist, falls p ein optimaler Warping-Pfad zwischen X und Y ist. Daraus folgt $\text{DTW}(X, Y) = \text{DTW}(Y, X)$.

Es sei $\mathcal{F} = \{\alpha, \beta, \gamma\}$ und $c : \mathcal{F} \times \mathcal{F} \rightarrow \mathbb{R}_{\geq 0}$ definiert durch $c(x, y) := 1 - \delta_{xy}$. Weiterhin sei $X = \alpha\beta\gamma$, $Y = \alpha\beta\beta\gamma$ und $Z = \alpha\gamma\gamma$. Dann gilt $\text{DTW}(X, Y) = \text{DTW}(Y, X) = 0$, $\text{DTW}(X, Z) = 1$ und

$$\text{DTW}(Y, Z) = 2 > 1 = \text{DTW}(Y, X) + \text{DTW}(X, Z).$$

Die Dreiecksungleichung ist damit verletzt.

Lösung zu Aufgabe 4

Es bezeichne L_k die Pfadlänge des auf Stufe k entstehenden Warping-Pfades bezüglich der Folgen X_k und Y_k der Länge 2^{n-k+1} , $1 \leq k \leq n$. Dann gilt

$$L_k \leq 2 \cdot 2^{n-k+1} = 2^{n-k+2},$$

also z. B. $L_1 \leq 2N$, $L_2 \leq 2(N/2) = N$, etc. Damit folgt:

$$\begin{aligned} A^{\text{MsDTW}}(N) &= A^{\text{MsDTW}}\left(\frac{N}{2}\right) + f_1^2 \cdot L_2 \\ &\leq A^{\text{MsDTW}}\left(\frac{N}{2}\right) + 4 \cdot N \\ &= A^{\text{MsDTW}}\left(\frac{N}{2^2}\right) + f_2^2 \cdot L_3 + 4 \cdot N \\ &\leq A^{\text{MsDTW}}\left(\frac{N}{2^2}\right) + 4 \cdot \left(\frac{N}{2}\right) + 4 \cdot N \\ &\leq \dots \\ &\leq A^{\text{MsDTW}}\left(\frac{N}{2^{n-1}}\right) + 4 \cdot \left(\frac{N}{2^{n-2}}\right) \dots + 4 \cdot \left(\frac{N}{2^2}\right) + 4 \cdot \left(\frac{N}{2}\right) + 4 \cdot N \\ &\leq A^{\text{DTW}}(2) + 4 \cdot (4 + \dots + 2^{n-2} + 2^{n-1} + 2^n) \\ &\leq 4 \cdot \sum_{k=0}^n 2^k \\ &\leq 8N \end{aligned}$$

Die Formel beweist man leicht durch vollständige Induktion.